**ЭФФЕКТЫ**

**1.Ослепление** – запрещает использовать все дальнобойные атаки или заклинания.

**2.Отход** - повышает уклонение цели на котором этот эффект на 10% + 0.5% за каждый УА **Ловкость.**

**3.Болезнь** – уменьшает физ. Стойкость цели на 3.